

Brugsvejledning for musesimulator

Musesimulatoren kobles ind når stolen slukkes. Simulatoren bipper mens knappen holdes. Herved gennemtælles musefunktionerne. Hvilken handling der udføres afhænger af hvornår knappen slippes.

Slippes knappen eksempelvis efter 3. bip udføres et højreklik. Efter 8. musefunktion lyder tre lange bip og derefter gentages sekvensen forfra.

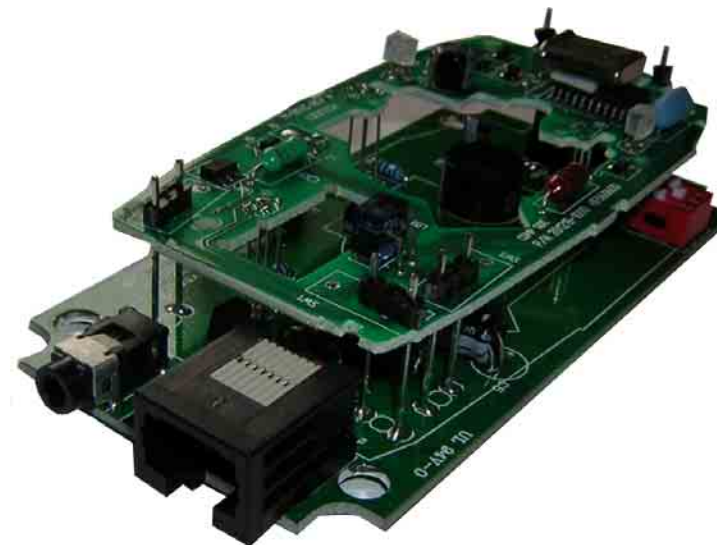
Bip nr.	Handling
1	Enkelt venstreklik
2	Dobbelt venstreklik
3	Enkelt højreklik
4	Softwarestyret funktion. (Standard: Scroll funktion)
5	Scroll funktion
6	Hold funktion – næste aktion holdes, indtil der klikkes igen
7	Reserveret for IR kode
8	Reserveret for IR kode

Fejlfinding

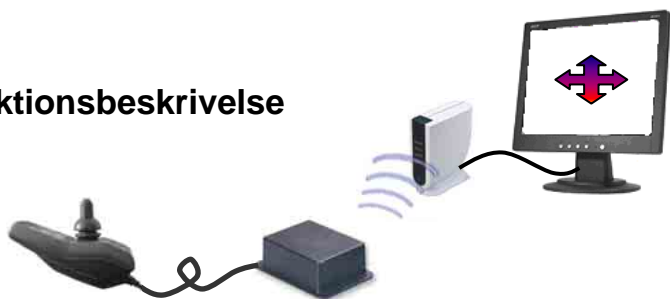
Fejl	Årsag	Løsning
Ingen markørbevægelse	Stolen er ikke slukket	Sluk stol.
	Forbindelse mellem MS og RF modtager er tabt.	Genskab forbindelse ved at tage strømmen fra MS modulet og tilslutte den igen, trykke på "CONNECT" på modtageren og derefter aktiver 1. musefunktion.
	Kablet mellem styrboks og MS er ikke tilsluttet eller beskadiget.	Kontrollér at kablet er intakt og forbundet korrekt.
	PS/2 kablet fra modtageren er ikke tilsluttet PC'en.	Kontrollér at kablet er intakt og forbundet til PC'ens PS/2 indgang.
	Støjkilde i nærheden af modtager	Fjern evt. støjkilder som mobiltelefoner, bluetooth udstyr, trådløs vejrstation eller andet trådløst udstyr fra RF modtageren.
Ingen bip fra MS	Programfejl	Frakobl kablet mellem MS og tilslut det igen.
	Fejl i modulet	Kontakt forhandleren af produktet.
	Stolen er ikke slukket	Sluk stol.
Fejl i markørbevægelse	Kablet mellem styrboks og MS er ikke tilsluttet.	Kontrollér at kablet er intakt og forbundet korrekt.
	Programfejl	Frakobl kablet mellem MS og tilslut det igen.
	Fejl i modulet	Kontakt forhandleren af produktet.
	Støjkilde i nærheden af modtager	Fjern evt. støjkilder som mobiltelefoner, bluetooth udstyr, trådløs vejrstation eller andet trådløst udstyr fra RF modtageren.
Fejl i markørbevægelse	Kablet mellem styrboksen og MS er beskadiget.	Kontrollér at kablet er intakt.
	Programfejl	Frakobl kablet mellem MS og tilslut det igen.
	Fejl i modulet	Kontakt forhandleren af produktet.

Installations- og brugsanvisning

Musesimulator – MS3



Funktionsbeskrivelse



En musesimulator gør det muligt at styre musemarkøren på PC skærmen fra stolens joystick. Den trådløse forbindelse opnås med RF signaler, hvorved det ikke er nødvendigt at sender og modtager kan "se hinanden". Markørens hastighed er variabel og afhængig af joystickets afstand fra centrum.

Med det medfølgende software er det muligt at indstille musesimulatorens funktioner til den enkelte bruger.

Indstilling af DIP switch

På MS3 printet findes en DIP switch med 3 kontakter. Denne indstilles efter dette skemaet:

DIP switch	ON	OFF
1	5V joystick / Dynamic	12V joystick (Penny & Giles / Permobil)
2	Normal	Byt om på højre og venstre
3	Normal	Byt om på op og ned

Monteringsvejledning

Monteringskittet består af følgende dele:

- Ombygget styrboks
- MS3 Modul (AMS3)
- Kabel mellem styrboksen og MS (AMS2CB2MS)
- RF modtager (AMS3RF)



Frakobl buskablet fra den originale styrboks. Ombyt denne styrboks med den modificerede styrboks, men vent med at tilslutte buskablet til styrboksen. Forbind det medfølgende kabel mellem styrboksen og MS3 og find en passende placering for MS3 modulet. Det anbefales at montere boksen så langt fremme på stolen så muligt og samtidig så højt som muligt. En god placering kunne være under sæderammen i hhv. forreste højre eller venstre hjørne. Den bedste trådløse forbindelse opnås ved at placere sender og modtager så tæt på hinanden som muligt og samtidig placere modtageren under senderen, således sædets bundplade ikke blokerer for de trådløse signaler.



Kablerne spændes fast på stolen, således at de ikke er udsat for kraftige gentagne buk eller risiko for at komme i klemme.

Når modulerne er monteret på stolen, forbindes kontakten til MS3 modulet. RF modtageren forbindes til PC'en. Tænd PC og afvent opstart. Tryk nu på "CONNECT" knappen på modtageren, forbind buskablet til styrboksen og tryk på kontakten der er tilsluttet musesimulatoren. Test at det er muligt at styre markøren med joysticket, samt at musefunktionerne virker korrekt.

Det er muligt at hente et program til musesimulatoren, der gør det muligt at ændre den 4. musefunktion.

Programmet findes på hjemmesiden: www.aabentoft.dk

